

PMI Poland Chapter

Wydarzenie

„Ogólnopolskie Igrzyska Zarządzania Projektami PMI PC”

ZASADY - II ETAP

19.02.2024

Ver. 1

1. Do wzięcia udziału w egzaminie uprawniony jest cały zespół w składzie zgłoszonym przez przedstawiciela Uczelni na formularzu zgłoszeniowym.
2. W przypadku, gdy jakikolwiek członek Zespołu nie będzie miał możliwości dalszego udziału w Igrzyskach, Opiekun Zespołu zobowiązany jest postąpić zgodnie z postanowieniami aktualnego Regulaminu Wydarzenia, umieszczonego na stronie <https://igrzyska.pmi.org.pl/>.
3. Zespół ma obowiązek przestrzegania Kodeksu Etyki i Profesjonalnego Postępowania PMI, który znajduje się w lokalizacji: https://www.pmi.org/-/media/pmi/documents/public/pdf/ethics/pmi-code-of-ethics.pdf?sc_lang=temp=pl-PL.
4. Niedozwolona jest wymiana informacji pomiędzy Zespołami dotycząca pytań i warunków zdawania egzaminu, w tym również konsultacje (telefonicznie, mailowo, zadając pytania) z jakimikolwiek osobami oprócz tych wskazanych przez Organizatora.
5. Niedozwolone jest fotografowanie pytań egzaminacyjnych i ich wykorzystywanie lub przekazywanie ich w jakiegokolwiek formie osobom trzecim.
6. Egzamin odbywa się przy wykorzystaniu platformy Quizizz (<https://quizizz.com/?lng=pl>).
7. Zespół na min. 7 dni kalendarzowych przed przystąpieniem do egzaminu (zgodnie z harmonogramem podanym przez Organizatora) ma obowiązek podać Organizatorowi wybraną przez siebie nazwę Zespołu oraz adres e-mail, którym będzie logował się do platformy Quizizz.
8. Zespół otrzymuje jedną unikatową wiadomość e-mail z platformy Quizizz oraz jedno hasło dostępu i link do Google Meets od Organizatora (wiadomość e-mail). Otrzymane dostępy można wykorzystać do zalogowania się jednokrotnie tylko na jednym komputerze.
9. Wiadomość e-mail z platformy Quizizz Zespół otrzyma dokładnie w godzinie rozpoczęcia egzaminu, zgodnie z udostępnionym przez Organizatora harmonogramem.
10. Instrukcja logowania oraz obsługi platformy Quizizz podczas egzaminu zostanie zamieszczona na stronie internetowej www.igrzyska.pmi.org.pl
11. Pytania egzaminacyjne wraz z możliwymi odpowiedziami są w języku angielskim.
12. Egzamin składa się z 50 pytań zamkniętych różnego rodzaju (jednokrotnego lub wielokrotnego wyboru, obliczeniowych itp.).
13. W przypadku pytań jednokrotnego wyboru oraz obliczeniowych po udzieleniu odpowiedzi (wybraniu właściwej opcji z podanych do pytania) pytanie przełącza się automatycznie do kolejnego pytania. W przypadku pytań wielokrotnego wyboru lub innych, po udzieleniu odpowiedzi należy wcisnąć przycisk „PRZEŚLIJ” znajdujący się w prawym dolnym rogu ekranu.
14. Pytania wybierane są losowo z puli pytań przygotowanych przez Organizatora.
15. Czas całego egzaminu to 120 minut. W ten czas wliczone są czynności związane z zalogowaniem się do platformy oraz czas odpowiedzi na pytania egzaminacyjne. Po tym czasie egzamin zakańcza się automatycznie i klasyfikuje pytania, na które nie została wybrana odpowiedź, jako błędne.
16. Za każdą poprawnie udzieloną odpowiedź Zespół dostaje 1 punkt. Za nie udzielenie prawidłowej odpowiedzi Organizator nie będzie odejmował punktów.
17. W przypadku pytań wielokrotnego wyboru tylko udzielenie w pełni poprawnej odpowiedzi (zaznaczenie wszystkich poprawnych pól) jest traktowane jako

odpowiedź poprawna i Zespół uzyskuje 1 pkt. W przypadku wyboru np. 1 odpowiedzi poprawnej i 1 błędnej lub zaznaczenia większej ilości odpowiedzi niż wskazana w poleceniu, punkty cząstkowe nie są przyznawane i pytanie zaliczane jest jako błędne (0 pkt.).

18. Informacja w którym miejscu Zespół może sprawdzić swoją ostateczną punktację znajduje się w instrukcji logowania oraz obsługi platformy Quizizz.
19. Do zdawania egzaminu Zespół może przystąpić jednokrotnie. W przypadku przystąpienia do egzaminu po raz kolejny, Organizator bierze pod uwagę wyniki pierwszego egzaminu, do którego przystąpił Zespół.
20. Odpowiedzi na każde pytanie można udzielić jednokrotnie, po udzieleniu odpowiedzi lub przejściu dalej bez udzielenia odpowiedzi na dane pytanie, nie ma opcji powrotu do wcześniejszego pytania.
21. Zespół może posiadać przy sobie kartki, długopisy i kalkulator w celu wykonania zadań obliczeniowych podczas egzaminu.
22. Podczas trwania egzaminu nie jest dozwolone korzystanie z materiałów dodatkowych, w tym również z tych dostępnych w Internecie.
23. W czasie egzaminu cały Zespół musi znajdować się w jednym pomieszczeniu. Jeśli nie będzie takiej możliwości, osoby nieobecne nie mogą łączyć się zdalnie z Zespołem zdającym egzamin, a pozostali członkowie Zespołu wyrażają zgodę na zdawanie egzaminu w pomniejszonym składzie i nie będą rościć z tego tytułu żadnych zobowiązań ze strony Organizatora.
24. Zabroniona jest obecność w pomieszczeniu, w którym Zespół będzie zdawał egzamin, jakiegokolwiek innej, niż członkowie Zespołu, osoby. W przypadku stwierdzenia obecności takiej osoby przez osobę wskazaną przez Organizatora jako pilnującą zdawania egzaminu, Zespół zostaje zdyskwalifikowany i traci możliwość wzięcia udziału w dalszych rozgrywkach.
25. Podczas zdawania egzaminu Zespół ma obowiązek połączyć się z Organizatorem poprzez Google Meet za pomocą linku otrzymanego od Organizatora na podany przez Zespół zgodnie z pkt. 7 niniejszych zasad adres e-mail.
26. Zespół ma obowiązek mieć włączoną kamerę podczas zdawania egzaminu oraz usiąść lub stanąć w ten sposób, aby był widoczny każdy członek Zespołu.
27. Osoba wskazana przez Organizatora ma obowiązek monitorować przebieg egzaminu, może żądać od Zespołu prezentacji pomieszczenia, w którym Zespół będzie się znajdował, a także przedstawienia swoich dowodów tożsamości.
28. Egzamin rozpoczynany i zamykany jest w dniu i o godzinie określonej przez Organizatora w harmonogramie. Przed i po tym czasie nie ma możliwości podejścia do egzaminu. Data i godzina egzaminu zostanie przesłana do osób kontaktowych wskazanych przez Uczelnie oraz umieszczona na stronie internetowej Wydarzenia.
29. Zespół sam decyduje, który z członków Zespołu jest odpowiedzialny za zaznaczanie wybranej przez Zespół odpowiedzi w czasie trwania egzaminu.
30. Wynik egzaminu dla danego Zespołu ukaże się niezwłocznie po zakończonym teście.
31. Lista zespołów zakwalifikowanych do finału zostanie udostępniona na stronie Igrzysk maksymalnie do 3 dni roboczych po ostatnim przeprowadzonym egzaminie.
32. Zespół może dopytać Organizatora o ilość poprawnych odpowiedzi oraz o wyjaśnienie dlaczego zaznaczona przez Zespół odpowiedź była nieprawidłowa.
33. Do kolejnego, III etapu Igrzysk, przechodzi 10 drużyn, które zdobędą największą ilość punktów podczas egzaminu.

34. Ostateczny głos co do punktacji przydzielonej dla Zespołu ma Organizator.
35. W przypadku, gdy po podliczeniu punktów przez Organizatora okaże się, że kilka zespołów uzyskało taką samą liczbę punktów i liczba zakwalifikowanych do finału Zespołów przekracza 10, Organizator przeprowadzi między tymi zespołami quiz wiedzy z zarządzania projektami, za pośrednictwem platformy Quizizz. W grze bierze udział cały Zespół. Termin dogrywki oraz jej zasady zostaną podane Zespołom w ciągu max. 5 dni roboczych od otrzymania wyników egzaminu ostatniego Zespołu zdającego egzamin (zgodnie z harmonogramem podanym przez Organizatora).
36. Minimalne wymogi techniczne to dostęp do Internetu oraz przeglądarki internetowej.
37. W przypadku wystąpienia problemów technicznych podczas egzaminu, Zespół zobowiązany jest niezwłocznie poinformować przedstawiciela Organizatora czyli osobę wskazaną przez Organizatora jako pilnującą zdawania egzaminu lub osobę kontaktową wskazaną poniżej.

OSOBY KONTAKTOWE

Joanna Długosz – joanna.dlugosz@pmi.org.pl

Daria Biskup – daria.biskup@pmi.org.pl